

Abschlussarbeit – Alle Inhalte als eine pdf-Datei per email an info@iigel.de

Thema: Entwicklung, Herstellung und Beschreibung eines Lernspiels für die LRS-Therapie

Abgabetermin:	6 Wochen vor Abschlusstermin ; abgegeben werden digital per email die Theorie und für andere brauchbare Lernmaterialien, die zum Spiel gehören
Inhalt der pdf-Datei:	Komplette Beschreibung des Spieles, Spielanleitung, Neurologischer Hintergrund des Spieles, Literaturliste, Anhänge, alle Kartensätze, Spielpläne, etc. Die Dateien werden von uns auf CD-ROM gebrannt und stehen so den anderen KursteilnehmerInnen als Fördermaterial zur Verfügung. Zur Dokumentation: Eine Kopie geht an den Verein für Klinische Lerntherapeuten e.V. (Ki.LT). Eine Kopie verbleibt im Institut und ist für den BVL im Rahmen der Zertifizierung Dyslexietherapeut nach BVL® Nachweis.
Äußere Form:	
Schrift	Arial 10
Zeilenabstand	1,5
Rand rechts	2,0 cm
Rand links	1,5 cm
Rand oben	2,5 cm
Rand unten	3,0 cm
Deckblatt	Name, Anschrift des Verfassers, Kurs, Abgabedatum
Umfang der Arbeit:	
1 Verfasser:	10 Seiten
2 Verfasser (max.)	20 Seiten
Inhalt:	
Gliederung und Ausarbeitung	Beschreibung des Spiels – worum geht es bei dem Spiel
	Zielsetzung des Spieles, Materialbeschreibung, Spieleralter, Gruppenstärke etc.
	Zielsetzung – welche Fähigkeiten und Fertigkeiten will ich mit dem Spiel fördern oder erreichen?
	Spielanleitung und deren Variationen; Steigerungen! Veränderungen für unterschiedliche Altersgruppen
	Neurologisches Wissen zu diesem Spiel; Zusammenhänge zwischen dem Spiel und der Neurobiologie → die Förderbereiche
	Zusammenfassende, kritische Gedanken
	Literaturliste
	Anhang (Spielkarten, Spielpläne...)
Schlussbemerkungen:	
Mit der Entwicklung, Herstellung und Beschreibung eines Lernspiels zeigt der Ausbildungsteilnehmer, dass er <ul style="list-style-type: none">• die elementaren Kriterien einer effektiven Lerntherapie und• die bedeutsamsten Inhalte dieser Ausbildung verstanden hat. Die Entwicklung, Herstellung und Beschreibung des Lernspiels ist daher einer Supervisionsarbeit gleichzusetzen.	